



Guía básica para los accesos a servicios web WMS INE QGis 2.x

Servicios de Información Geográfica
Versión 1.0

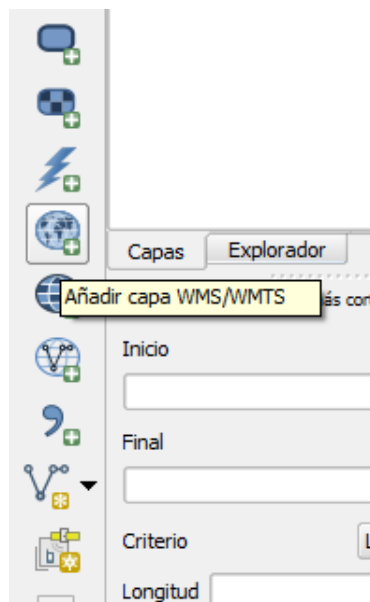


CONTENIDO

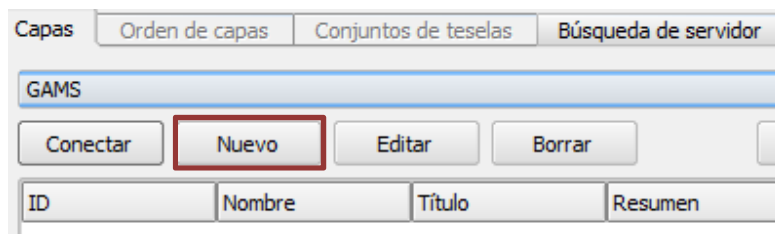
- 1. Acceso a servicios WMS desde QGIS***
- 2. Requerimiento de Software y Hardware***
- 3. Recomendaciones***

1. ACCESO A SERVICIOS WMS DESDE QUANTUM GIS

La conexión a servicios WMS en Quantum GIS, se realiza desde la opción *Añadir capa WMS/WMTS* en la barra de herramientas Administrar Capas.



Luego de hacer clic en la opción anterior el programa abre una ventana donde se crea una *Nueva conexión*.



En el siguiente formulario se deben llenar los datos de conexión:

- Nombre, nombre de la conexión
- URL: <http://cartografia.censosbolivia.bo/geoserver/wms?>
- Nombre de Usuario
- Contraseña

Aceptar los datos.

Crear una nueva conexión WMS

Detalles de la conexión

Nombre:

URL:

Si el servicio requiere una autenticación básica, introduzca un nombre de usuario y contraseña opcional

Nombre de usuario:

Contraseña:

Referente:

Modo DPI:

☐ Ignorar URI GetMap/GetTile informada en las capacidades

☐ Ignorar la URI GetFeatureInfo informada en las capacidades

☐ Ignorar orientación de los ejes WMS 1.3/WMTS)

☐ Invertir orientación de los ejes

☐ Transformación de mapa de píxeles suave

Aceptar Cancelar Ayuda

Finalmente las capas accesibles serán desplegadas en la ventana siguiente. Para cargarlas en el proyecto, seleccionar la capa deseada y elegir la opción *Añadir*.

Añadir capa(s) desde un servidor WM(T)S

Capas: Orden de capas Conjuntos de teselas Búsqueda de servidor

GAMS

Conectar Nuevo Editar Borrar Cargar Guardar Añadir servidores predeterminados

ID	Nombre	Título	Resumen
0		GeoServer Web ...	A compliant implementation of WMS plus most of the SLD extension (dynam...
1	GAMS:distritos	distritos	
3	GAMS:manzanas	manzanas	
5	GAMS:vias	vias	

Codificación de la imagen

☒ PNG ☐ PNG8 ☐ JPEG ☐ GIF ☐ TIFF

Opciones (0 sistemas de referencia de coordenadas disponibles)

Tamaño de tesela:

Límite del objeto espacial para GetFeatureInfo:

Cambiar...

Nombre de la capa:

Añadir Cerrar Ayuda

Seleccionar capa(s)

2. REQUERIMIENTOS DE HARDWARE Y SOFTWARE

La implementación de servicios OGC como son los Servicios WMS (web map service) , necesita ciertos requerimientos tanto en hardware como en software. La idea siempre es mantener la capacidad tecnológica de cada usuario, pero en la elección se priorizará tecnología libre (Open Source), orientando la inversión a los servicios y prescindiendo en la medida de lo posible, del consumo de licencias reduciendo la dependencia de terceros y optimizando la inversión del recurso público.

Software

- Sistema Operativo: Linux, MS Windows, Mac OS, etc.
- QGIS, GvSIG, ArcGIS u otra plataforma libre o comercial con las capacidades de conexión remota de servicios OGC.
- Instalación de complementos y software de graficación y reconocimiento visual para programas.

Hardware

Las características recomendadas para la visualización de los servicios son:

- Procesador: 2 GHz de velocidad
- Memoria: 4 GB RAM o superior.
- Conexión a internet dedicada 512 MB o superior exclusivo para el usuario.

3. RECOMENDACIONES

Principalmente el de que la conexión a internet sea estable y no cuente con restricciones de visualización de contenidos.

El primer ingreso a este servicio por la conexión y respuesta del servidor deberá tener un lapso de espera de entre 1 a 2 minutos máximo para la primera visualización.

Mantener la recurrencia de la entrada a este servicio para la optimización de los recursos de conexión de recurrencia así el desplegar la cobertura será de manera mas optima.

Para soporte técnico sobre cualquier conflictos en la presente guía y su aplicación favor comunicarse con el teléfono 2-201313 interno 127 ó a los correos institucionales tarce@ine.gob.bo y mcalle@ine.gob.bo.